



Kleine  
Aufgabe

Große  
Aufgabe

# Memory

16

6

## Spielanleitung:

Spiele im Wesentlichen nach den bekannten Memory-Regeln: Karten verdeckt auslegen. Abwechselnd immer 2 Karten aufdecken und wieder umdrehen. Werden 2 passende Karten aufgedeckt, dürfen diese behalten werden. Es darf so lange aufgedeckt werden bis zwei nicht mehr passende Karten gezogen werden.

### Paare hier:

Zuordnung von "kleiner" Aufgabe im Zehnerraum (z.B.  $3+4$ ) zu einer "großen" Aufgabe im Zahlenraum bis 20 (z.B.  $13+4$ )

### Zusatzregel:

Zu jedem gewonnenen Pärchen, können die Ergebnisse zugeordnet werden: Diese stehen auf Plättchen mit Loch (Seiten: 15 bis 20- das Loch muss ausgestanzt werden). Die auf Plättchen werden auf einem Spieß gestapelt.











































