

# Muschel-Memory



## Vorbereitung:

1. Die Muscheln werden auf die dunkelblauen Quadrate verteilt, die Zahl/Menge jeweils verdeckt nach unten.
2. Je ein Protokollblatt pro MitspielerIn wird bereitgelegt
3. Jede MitspielerIn sucht sich eine Menge (2 bis 10) unter den orangen Glitzersteinen aus und markiert diese mit dem blauen Ring.

## Spielanleitung:

Durch Aufdecken von jeweils 2 Muscheln in einem Spielzug sollen immer 2 passende Teile dieser Menge zusammengefunden werden.

Beispiel Menge 7: passende Teile sind 0/7; 1/6; 2/5; 3/4

Aufgedeckt wird immer abwechselnd.

Sind zwei Zahlen gefunden, die zusammen die vorher ausgesuchte Menge ergeben, werden die beiden Muscheln wieder umgedreht und auf den Platz im Spielfeld zurückgestellt (nicht wie beim Memory eingesammelt). Die gefundenen Zahlen dürfen im Protokollblatt notiert werden.

Hat eine MitspielerIn alle passenden Teile einer Menge erfolgreich aufgedeckt und notiert, werden die Anzahl der Paarungen (Bei Menge 7 sind das 4) als Punkte gut geschrieben.

Die Muscheln auf dem Spielbrett müssen auf neue Plätze gesetzt werden.

Dann wird das Spiel wieder fortgesetzt. SpielerIn A bestimmt eine neue Menge, SpielerIn B sucht weiterhin die Teile der noch nicht fertigen Menge.

Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Punkte erzielt hat.

# Muschel-Memory

## Protokollblatt



Name: \_\_\_\_\_

									<b>Punkte:</b>
									<b>Punkte:</b>
									<b>Punkte:</b>
									<b>Punkte:</b>
									<b>Punkte:</b>
									<b>Punkte:</b>
									<b>Punkte:</b>
									<b>Punkte:</b>
									<b>Punkte:</b>

**Gesamt-Punkte:**

# Muschel-Memory

## Protokollblatt



Name: \_\_\_\_\_



--	--	--	--

Punkte:



--	--	--	--

Punkte:



--	--	--	--	--	--

Punkte:



--	--	--	--	--	--

Punkte:



--	--	--	--	--	--	--	--

Punkte:



--	--	--	--	--	--	--	--

Punkte:



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Punkte:



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Punkte:




Punkte:

Gesamt-Punkte: