

KARTENSPIEL

RECHNUNGEN FINDEN

Anleitung

Herstellung: Seiten beidseitig farbig ausdrucken
Blätter folieren
Karten ausschneiden

Spielanleitung:

Jede Spielerin bekommt 5 Karten als Handkarten ausgeteilt.

Der Rest der Karten wird als verdeckter Stapel auf den Tisch gelegt.
Die oberste Karte des Stapels wird aufgedeckt und als "Ergebniskarte"
neben den Stapel gelegt.

Ziel des Spiels ist es, mit den eigenen Handkarten möglichst viele
Rechnungen + oder - Rechnungen zu bilden, die den Wert der aufgedeckten
Karte als Ergebnis haben. Pro abgelegter Karte erzielt man einen Punkt.
Nach Aufdecken der Ergebniskarte legen alle Spielerinnen gleichzeitig ab.
z.B. Ergebniskarte: 7

Hat eine Spielerin die Handkarten 3 und 10, darf sie diese nun ablegen
sie nennt dabei die Rechnung: $10-3=7$ (oder $9/2$; $8/1$)

Ebenso können beispielsweise die Karten 3 und 4 abgelegt werden,
denn $3+4=7$ (oder $2/5$; $1/6$)

Auch eine Einzelkarte 7 kann abgelegt werden.

Die abgelegten Karten sammelt jede Spielerin auf einem eigenen Stapel.

Ist das Ablegen beendet, wird eine neue Ergebniskarte aufgedeckt.

Die Spielerinnen füllen ihre Handkarten wieder auf, indem sie so viele Karten
vom Stapel nehmen, wie sie zuvor abgelegt haben. Jede Spielerin soll wieder
5 Karten in der Hand haben. Die Spielerin, die am meisten Karten ablegen
konnte beginnt mit dem Ziehen neuer Karten.

Gespielt wird bis der Stapel abgetragen ist.
Das Ergebnis notieren und... auf ein Neues...!

Spielvariationen:

Kann eine Mitspielerin beispielsweise nur bis 8 sicher rechnen, werden nur Karten bis 8 ins Spiel genommen.

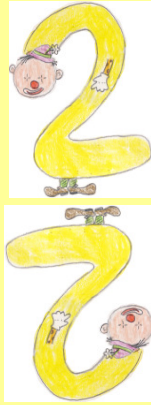
Sind die Kinder schon recht versiert im Rechnungen finden, kann der Kartensatz auch verdoppelt werden, so dass das Spiel länger dauert.

1



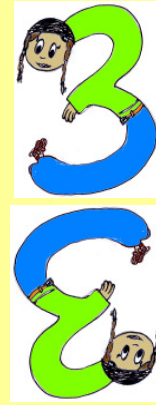
1

1 2



1 2

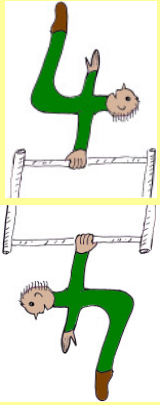
2 3



2 3

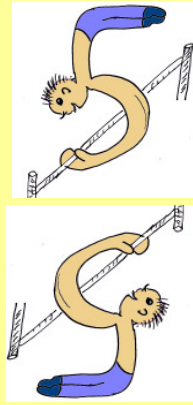
3

4



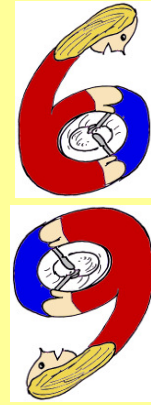
4

4 5



4 5

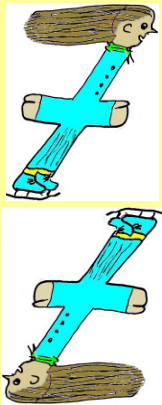
5 6



5 6

6

7



7

7 8



7 8

8 0



8 0

0

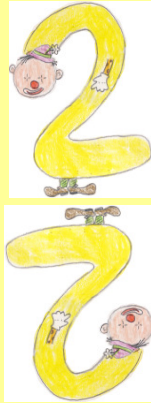
0

1



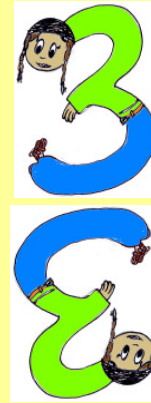
1

1 2



1 2

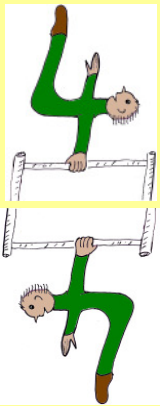
2 3



3

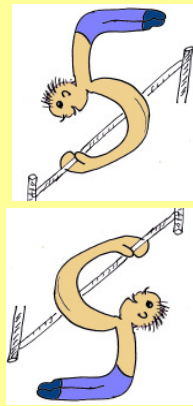
3

4



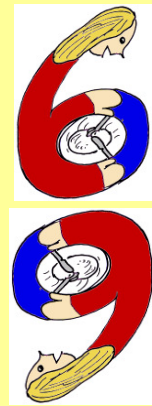
4

4 5



4 5

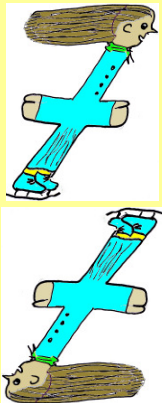
5 6



6

6

7



7

7 8



7 8

8 0



8 0

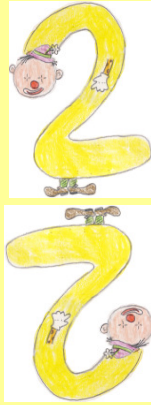
0

0

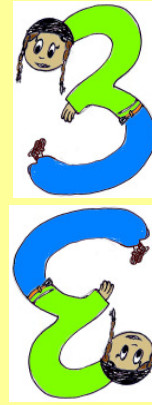
1



1 2



2 3



3

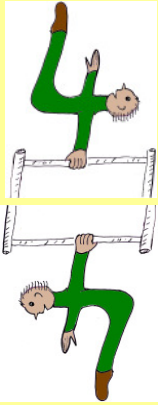
1

1 2

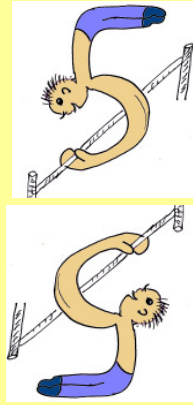
2 3

3

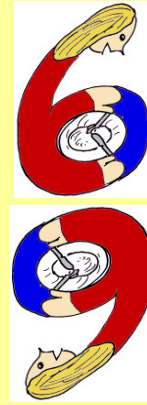
4



4 5



5 6



6

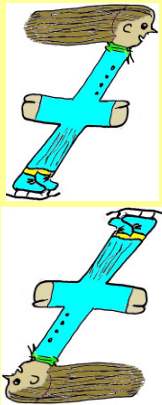
4

4 5

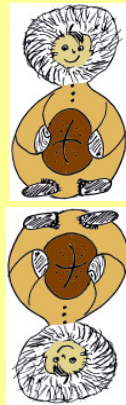
5 6

6

7



7 8



8 0



0

7

7 8

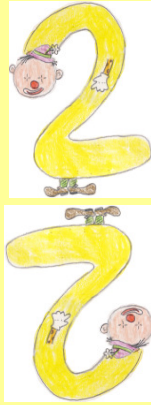
8 0

0

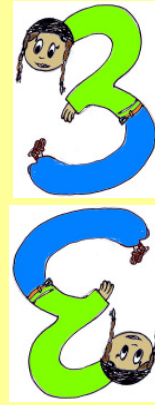
1



1 2



2 3



3

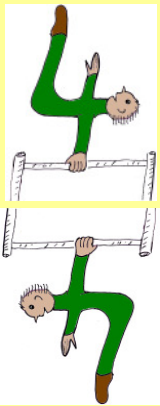
1

1 2

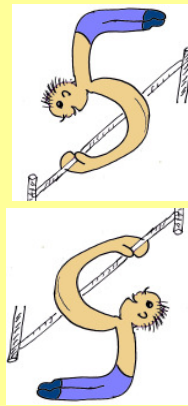
2 3

3

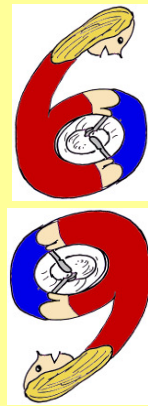
4



4 5



5 6



6

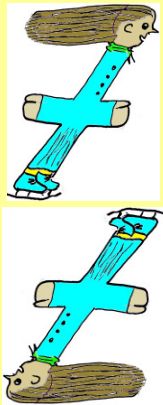
4

4 5

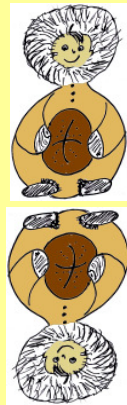
5 6

6

7



7 8



8 0



0

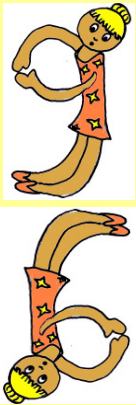
7

7 8

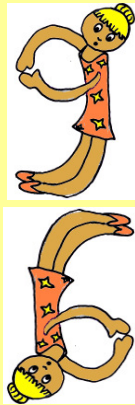
8 0

0

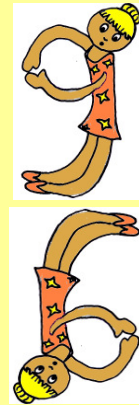
9



9 9



9 9



9

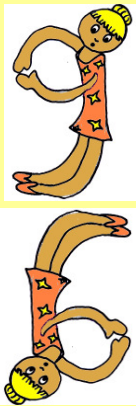
6

6 6

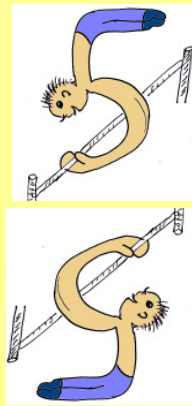
6 6

6

9



9 5



5 10



10

6

6 5

5 10

10

10

10 10

10 10

10



10

10

10

10

10

10

