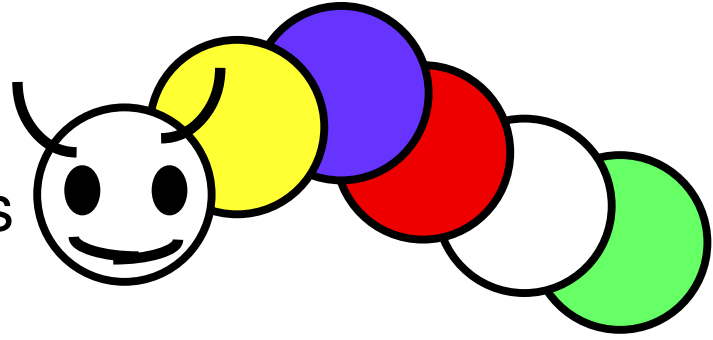


# Raupenspiel

Zahlenraum bis 10

Einzelmenigen: Teile/Ganzes



## Anleitung

**Herstellung:** Die Seiten farbig, beidseitig ausdrucken  
ausschneiden

Farbwürfel mit den Farben: weiß, rot, blau, grün, gelb, orange  
bereitstellen

### **Spielvorbereitung:**

Jede Spielerin sucht sich einen Raupenkopf aus. Auf dem Kopf steht jeweils eine Zahl, nach der Raupensegmente im Laufe des Spiels ausgesucht werden müssen.

z.B.: Raupe 10: dazugehörige Raupensegmente sind Segmente mit den Teilen der Menge 10 (z.B.: 2/8; 3/7; 4/6; 5/5; 1/10)

Zu Beginn des Spiels werden alle Raupensegmente, die zu den ausgewählten Zahlen gehören auf dem Tisch ausgelegt. Die Seite mit den Teilen der Menge nach oben.

**Achtung:** Spielen nur zwei oder 3 Personen mit, müssen die Raupen so ausgesucht werden, dass die Ergebnismöglichkeiten Nachbarzahlen sind (z.B. z.B. 10 und 9). Im anderen Fall wäre es zu einfach, die richtigen Segmente herauszufinden

### **Spielanleitung:**

Ziel des Spiels ist es, den eigenen Raupekopf mit Segmenten aller möglichen Farben zu bestücken. Wer zuerst alle passenden Segmente an seiner Raupe hat (maximal 5, bei 10), hat gewonnen.

Die erste Spielerin würfelt mit dem Farbwürfel. Sie nimmt sich das Segment der gewürfelten Farbe, das als Ergebnis die Zahl ihrer Raupe aufweist und baut es an ihren Raupenkopf an. Nun ist die nächste Spielerin an der Reihe. Wird eine Farbe gewürfelt, die schon in der eigenen Raupe vorhanden ist, geht man leer aus.

**Farbe Orange:** würfelt man orange, darf das leere Raupensegment (ohne Rechnung) einer beliebigen Farbe ausgewählt werden. Allerdings muss nun selbst an der Raupe noch fehlende Teile nennen.